**Töten und Schützen**

*Arten von Schützen:*

**Schutz**

Der normale Schutz schützt dich vor ganz normalen Tötungen in der Nacht. Folgende Karten können einen Schutz auslösen:

Schamanin, Schattenpriester, Henker, Gefängniswärter, Nachtfürst, Schwarze Seele, Torte

**Schutz vor einer Fraktion**

Vampirumhang und Wolfspelz schützen jeweils nur vor einer Fraktion

**Verstecken**

Die Prostituierte kann sich vor Angreifern verstecken, indem sie sich zu einem anderen Spieler legt.

*Arten von Tötungen:*

**Töten**

Die Werwölfe und die Vampire sind in der Lage als Fraktion zu töten. Außerhalb der Fraktion sind folgende andere Karten in der Lage zu töten: Wölfin, Nachtfürst.

All diese Angriffe können durch einen Schutz verhindert werden. Die Prostituierte kann sich auch davor verstecken. Wenn ein Spieler angegriffen wird, bei dem die Prostituierte liegt, der nicht geschützt ist, stirbt die Prostituierte mit, außer sie ist selbst geschützt. Der Fraktionskill der Vampire kann außerdem vom Vampirumhang verhindert werden, und der Kill der Werwölfe, sowie der der Wölfin kann vom Wolfspelz verhindert werden.

Nicht geschützte Ziele, die von einem solchen Angriff getroffen werden, sterben, können aber noch erweckt werden.

**Blutwolfangriff**

Wenn der Blutwolf aktiv ist, durchdringt der Angriff der Werwölfe jeden Schutz. Jedoch kann sich die Prostituierte noch immer davor verstecken und die getöteten Ziele können noch immer erweckt werden.

**Riesenkill und Hinrichtung durch Henker**

Der Riese ist der einzige Bürger, der töten kann. Er kann dies nur einmal im Spiel machen. Wenn der Riese sich entscheidet einen Spieler zu töten, gibt es nichts was in davon abhält. Er durchdringt jeden Schutz, und auch die Prostituierte kann sich nicht vor ihm verstecken. Wenn der Riese jemanden tötet, bei dem die Prostituierte liegt, stirbt sie mit. Ein Spieler, der vom Riesen getötet wurde kann nicht wiedererweckt werden. Wenn der Henker die Rollen eines Spielers errät gilt dasselbe.

**Selbstmord**

Wenn ein Irrlicht durchs flackern stirbt, hilft kein Schutz und auch kein Verstecken und es kann auch nicht wiedererweckt werden. Auch wenn der Henker beim raten der Rollen falsch liegt begeht er Selbstmord. Wenn die Prostituierte bei einem Spieler liegt der Selbstmord begeht stirbt sie nicht mit.